

Quali Informatik Inhalte / Anforderungen

Thema	Programm	Inhalte
Grundlagen I		Bestandteile und Arbeitsweise einer Computeranlage (Zentraleinheit/ Peripherie) EVA-Prinzip Hardware (z. B. Motherboard, Speicher, ...) Bauteile und Kenngrößen, z. B. Prozessortyp, Taktfrequenz, RAM-Größe,... Möglichkeiten der Rechnererweiterung, z. B. CD-ROM, Scanner, Soundkarte, DVD,... Software, Datenschutz Internetgrundlagen, Netzwerkgrundlagen
Grundlagen II	Windows 10	Grundlegende Arbeiten mit dem Windows-Betriebssystem Screenshots Dateimanagement: Dateioperationen (kopieren, verschieben, löschen, Verknüpfung anlegen etc.), grundlegende Dateitypen: z. B. doc, docx, xls, xlsx, pdf, jpg, png, htm, zip
Präsentation	MS Powerpoint	linearer Programmablauf verzweigter Programmablauf mit Hyperlinks Daten z. B. aus Excel-Tabelle einbinden
grundlegendes Programmieren	Scratch	Scratch-Grundlagen, Figuren animieren Erstellen von einfachen Skripten mithilfe der verschiedenen Blöcke (z.B. Steuerung, Bewegung, Sound,...) Belegung von Variablen Wiederholungsschleifen, Endlosschleifen Wenn-Dann-Operationen Passwortabfrage, Turtle-Grafik
Datenverarbeitung I	MS Office	Möglichkeiten der Bildbearbeitung Freistellen von Bildern
Datenverarbeitung II	MS Excel	Daten recherchieren Tabelle erstellen und gestalten Funktionen MAX, MIN, MITTELW, SUMME, einfache Formeln Diagramme erstellen und formatieren suchen, sortieren, filtern